

경영에서의 AI 전환(AX) 특강

— AI 시대, 경영은 어떻게 바뀌며 학생은 무엇을 준비해야 하는가 —

풍무고등학교 방문 특강 · 입학홍보처 제출용 강의자료

1. 특강 개요

주제	경영 분야의 AI 전환(AX)과 학생이 준비할 미래 역량
대상	풍무고등학교 학생 33명 (팀 대항 형식)
시간	총 100분 (강의 50분 + 팀 대항 게임 50분)
강사진	박대근 교수(주강사), 이규성·박지혜 석사과정(진행·멘토)
운영 방식	스토리텔링 강의 + 실시간 웹 플랫폼 기반 팀 대항전 + AI 자동 심사
플랫폼	aiforlab.com/axwarroom (자체 개발, 학생 스마트폰으로 접속)

2. 기획 배경 및 교육 목표

생성형 AI의 확산으로 경영 현장의 마케팅·재무·인사·운영·전략 전 영역이 빠르게 재편되고 있습니다. 본 특강은 "AI가 일자리를 대체하는 것이 아니라, AI를 잘 쓰는 사람이 그렇지 못한 사람을 대체한다"는 관점에서, 고등학생이 지금부터 길러야 할 AI 리터러시를 직접 체험을 통해 습득하도록 설계했습니다.

핵심 교육 목표 — 미래 인재의 5가지 힘

- ① 문제 정의력 — 무엇을 해결할지 스스로 규정하기
- ② 도메인 지식 + AI — 지식과 AI 도구의 결합
- ③ 프롬프트(질문력) — AI에게 잘 지시하는 능력
- ④ 검증 능력 — AI의 환각(그럴듯한 거짓)을 판별
- ⑤ 인간다움·윤리 — 공감과 최종 판단은 사람의 몫

3. 프로그램 구성 (100분)

시간	내용	형식
0-50분	1부 강의 — 경영에서의 AX와 준비할 것	스토리텔링(드라마) 강의
50-55분	게임 규칙 안내 및 팀 구성(6팀)	진행
55-95분	2부 팀 대항전 — AX 위룸(4라운드)	웹 플랫폼 실습·경연

4. 1부 · 스토리텔링 강의 "달콤분식 살리기"

딱딱한 개념 전달 대신, 폐업 위기의 동네 분식집을 고등학생 주인공이 AI와 함께 되살리는 **10부작 드라마**로 AX 개념을 전달합니다. 각 화마다 **인사이트** **토의 질문** 을 제시해 학생 참여를 유도합니다.

이야기 흐름

- 1화 폐업 위기 → 2화 AI와 첫 만남
- 3화 첫 광고 성공(마케팅)
- 4화 AI의 거짓말(환각·검증)
- 5화 고객센터 챗봇 · 6화 데이터 경영
- 7화 AI가 못하는 일(인간의 자리)
- 8화 신사업 · 9화 밀려나는 사람 vs 올라타는 사람
- 10화 미래 역량 정리 → 게임으로 연결

다루는 경영 기능별 AX

- 마케팅 — 초개인화 콘텐츠·캠페인
- 고객센터 — AI 상담 챗봇
- 재무·운영 — 데이터 기반 수요예측·재고
- 전략 — 신사업 발굴과 의사결정
- 리스크 — AI 환각의 이해와 검증

5. 2부 · AX 워룸 팀 대항전 (4라운드)

학생들은 팀을 이뤄, 위기의 회사를 AI로 되살리는 미션을 수행합니다. 각 팀이 스마트폰으로 산출물을 제출하면 **AI 심사위원(AI Jury)**이 실시간으로 채점하고, 프로젝트의 리더보드에 순위가 반영됩니다.

라운드	미션	기르는 역량
R1 마케팅 AX	망해가는 가게를 살릴 SNS 캠페인 기획	프롬프트·창의
R2 환각 사냥	AI가 만든 가짜 보고서에서 거짓 정보 찾기	비판적 검증(핵심)
R3 고객센터 AX	진상 고객 응대 AI 챗봇 규칙 설계	규칙 설계·예외 대비
R4 신사업 피치	AI 활용 신사업 60초 발표	종합·판단·설득

특징 — 학생이 GPT·Claude·Gemini 등 여러 AI를 직접 골라 사용하고, AI가 채점까지 수행함으로써 "AI를 도구로 부리고, 그 결과를 검증하는" 실전 경험을 제공합니다.

6. 활용 기술 및 자체 개발 플랫폼

- **AX 워룸 웹 플랫폼** — 팀 접속(QR)·미션·타이머·산출물 제출·AI 자동채점·실시간 리더보드 (자체 개발)
- **멀티 LLM 연동** — OpenAI(GPT)·Anthropic(Claude)·Google(Gemini)을 학생이 선택 사용
- **AI 심사위원(AI Jury)** — 제출물을 평가 기준에 따라 채점·순위·심사평 자동 생성
- **스토리텔링 강의 자료** — 웹 기반 10부작 인터랙티브 드라마

7. 기대 효과

학생

- AI를 "도구로 부리는" 실전 감각
- 환각 판별 등 비판적 사고력
- 경영·기술 융합 진로 탐색
- 협업·발표 역량

학교

- 대학-고교 연계 진로교육 사례
- 최신 AI 교육 콘텐츠 경험
- 참여형 특강 운영 모델

8. 강사 소개

박대근 교수	주강사 · 경영/AI 융합 교육 기획 및 강의
이규성 (석사과정)	게임 진행 · 팀 순회 코치

박지혜 (석사과정)	게임 진행 · 팀 순회 코치
------------	-----------------

본 자료는 풍무고등학교 입학홍보처 제출용으로 작성되었습니다. · 플랫폼: aiforalab.com/axwarroom · AI for a Lab